

Age: *Preschool*

Activity: Popsicle Stick Math Game

What you will need:

- Giant Craft Sticks
- Popsicle sticks
- clothe pins
- circle stickers
- sharpie markers

Directions:

- add stickers to giant craft sticks with space
- add with marker addition or subtraction sign
- write numbers on clothe pins
- begin game with creating some addition equations

How this will help your child's development:

- ATL-REG 6: Engagement and Persistence Child increasingly persists in understanding or mastering activities, even if they are challenging or difficult

COG 3: Number Sense of Quantity Child shows developing understanding of number and quantity

COG 4: Number Sense of Math Operations Child shows increasing ability to add and subtract small quantities of objects

COG 6: Patterning Child shows an increasing ability to recognize, reproduce, and create patterns of varying complexity

PD-HLTH 3: Gross Motor Manipulative Skills Child shows increasing proficiency in gross motor manipulative skills (e.g., reaching, kicking, grasping, throwing, and catching)

Edad: Preescolar

Actividad: Juego de matemáticas con palitos de paleta

Que necesitarás:

- Palos gigantes para manualidades
- Palitos de helados
- pines de ropa
- círculo pegatinas
- Marcadores de Sharpie

Direcciones:

- agregar pegatinas a palitos de manualidades gigantes con espacio
- con marcador agregue simbolo de de suma o resta suspiro
- escribir números en alfileres de vestir
- comienza el juego creando algunas ecuaciones de suma

Cómo ayudará esto al desarrollo de su hijo:

- ATL-REG 6: Compromiso y persistencia El niño persiste cada vez más en comprender o dominar las actividades, incluso si son desafiantes o difíciles

COG 3: Sentido numérico de la cantidad El niño muestra un entendimiento en desarrollo del número y la cantidad

COG 4: Sentido numérico de las operaciones matemáticas El niño muestra una capacidad cada vez mayor para sumar y restar pequeñas cantidades de objetos

COG 6: Patterning Child muestra una capacidad cada vez mayor para reconocer, reproducir y crear patrones de diversa complejidad

PD-HLTH 3: Habilidades de manipulación de la motricidad gruesa El niño muestra una competencia cada vez mayor en las habilidades de manipulación de la motricidad gruesa (por ejemplo, alcanzar, patear, agarrar, lanzar y atrapar)