

Activity: POOL NOODLE FISHING

Age: Infant Toddler

What you need:

- pool noodle fishing
- hook
- tub to put water and pool noodle

Instructions:

- get tub with water and cut pool noodle in their
- begin to fish for the pool noodle

How this will help your child's development:

- ATL-REG 1: Attention Maintenance Child develops the capacity to pay attention to people, things, or the environment when interacting with others or exploring plays materials
- ATL-REG 4: Curiosity and Initiative in Learning Child explores the environment in increasingly focused ways to learn about people, things, materials, and events
- PD-HLTH 3: Gross Motor Manipulative Skills Child shows increasing proficiency in gross motor manipulative skills (e.g., reaching, kicking, grasping, throwing, and catching)
- PD-HLTH 4: Fine Motor Manipulative Skills Child demonstrates increasing precision, strength, coordination, and efficiency when using muscles of the hand for play and functional tasks*

Actividad: PESCA DE TALLARINES

Edad: Infant Toddler

Que necesitas:

- pesca de fideos de piscina
- gancho
- tubo para poner agua y fideos de piscina

Instrucciones:

- Guarde la bañera con agua y corte los fideos de piscina en su
- comenzar a pescar el fideo de la piscina

Cómo esto ayudará al desarrollo de su hijo:

- ATL-REG 1: Mantenimiento de atención El niño desarrolla la capacidad de prestar atención a las personas, las cosas o el medio ambiente cuando interactúa con otros o explora materiales de juego.
- ATL-REG 4: Curiosidad e iniciativa en el aprendizaje El niño explora el medio ambiente de maneras cada vez más enfocadas para aprender sobre personas, cosas, materiales y eventos.
- PD-HLTH 3: Habilidades de manipulación motora gruesa El niño muestra una competencia creciente en las habilidades de manipulación motora gruesa (por ejemplo, alcanzar, patear, agarrar, arrojar y atrapar)
- PD-HLTH 4: Habilidades de manipulación motora fina El niño demuestra una mayor precisión, fuerza, coordinación y eficiencia cuando usa los músculos de la mano para jugar y realizar tareas funcionales *